Testes manuais

Funcionalidade: Exibir a tela inicial do aplicativo

Como cliente do Sowe

Quero visualizar a tela inicial do aplicativo

Para que possa logar no APP

@Manual

Cenário: Validar layout da home do app

Quando acessar a home do Sowe

Então verificar que o layout da home é exibida conforme protótipo do figma

Tela de celular

Descrição gerada automaticamente

Observações:  
Fundo da tela não exibe degrade conforme exibido no figma.

Imagem é exibida em baixa definição.

Fonte e tamanho do título e subtítulo estão diferentes da exibida no figma, fonte e tamanho corretos são fonte: Poppins, tamanho título: 20px, tamanho subtítulo: 14px.

Contêiner é exido com arredondamento na parte inferior diferente do figma.

Botões são exibidos sem espaçamento em relação a parte inferior da tela, diferente do figma.

Botões “Cadastrar” e “Entrar” são exibidos em capslock e com dimensões diferentes do figma.

@Automatizado

Cenário: Validar as informações do home do app

Quando acessar a home do Sowe

Então verificar que os <campos> de título, subtítulo e os botões de cadastrar e entrar são exibidos corretamente

Exemplos:

| campos |

| "Explore climas locais socialmente, com o Sowe" |

| "Saiba quantas pessoas próximas a você reportaram chuva e receba um aviso antes de sair de casa."|

| "Cadastrar" |

| "Entrar" |

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Observações:

Título exibido: Explore climas locais socialmente, com o SoWe

Título Correto: Explore climas locais, socialmente, com o SoWe

@Automatizado

Cenário: Validar funcionamento do botão Cadastrar

Quando acessar a home do Sowe

E clicar em "Cadastrar"

Então verificar que o APP é redirecionado para a tela de cadastro

Tela de celular

Descrição gerada automaticamente

Observações:

Redirecionamento feito corretamente.

Funcionalidade: Cadastrar usuário

Como cliente do Sowe

Quero acessar a tela de cadastro

Para que possa me cadastrar no aplicativo

@Manual

Cenário: Validar layout da etapa celular

Quando estiver na etapa celular

Então verificar que o layout da etapa "Celular" é exibido conforme figma

E validar se o campo 'insira o número de celular' executa o tratamento para validação da numeração telefônica

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Tela de celular

Descrição gerada automaticamente

Observações:

Título com localização, fonte e tamanho diferentes do figma.

Subtítulo “Celular” com fonte e tamanho diferentes do figma.

Descrição com fonte e tamanho diferentes do figma.

Botão avançar exibe o símbolo > ao invés da seta a direita como demonstrado no figma.

Campo de celular exibe apenas tratamento para quantidade de caracteres, permitindo 11, mas permite letras e outros caracteres.

Campo de celular não exibe máscara para celular.

@Manual

Cenário: Validar etapa celular na tela de cadastro com dados validos

Quando estiver na etapa celular

E preencher com número de celular valido

Então verificar que o APP avança para a etapa Código de confirmação

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Observações:

Ao clicar no botão avançar o app é direcionado para a etapa Nome

@Manual

Cenário: Validar funcionamento etapa celular na tela de cadastro com dados inválidos

Quando estiver na etapa celular

E preencher com número de celular invalido

Então verificar que o botão "Avançar" não é habilitado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Observações:

Botão avançar é habilitado para qualquer situação com 11 caracteres.

@Manual

Cenário: Validar funcionamento da etapa Código de confirmação na tela de cadastro com dados validos

Quando estiver na etapa celular

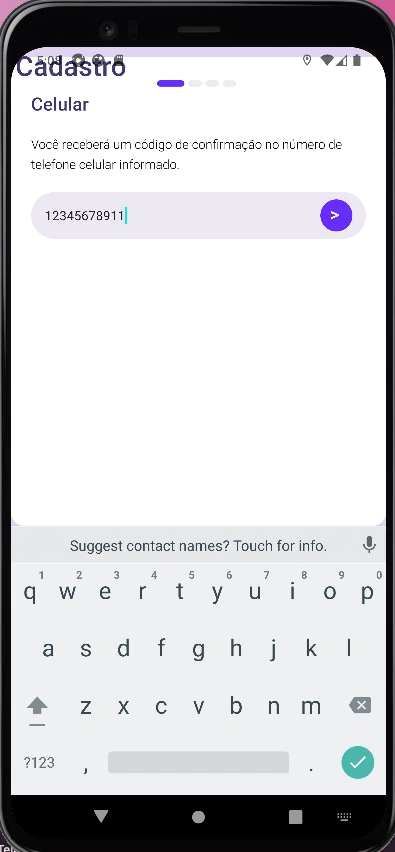
E preencher com número de celular valido

E clicar no botão "Avançar"

E preencher o campo código de confirmação com código valido

Então verificar que o layout da etapa "Código de confirmação" é exibido conforme figma

E verificar que o APP avança para a etapa Nome

  
  
Observação:

Ao avançar para a etapa nome, o identificador de etapa (  ) não é alterado.

@Manual

Cenário: Validar funcionamento da etapa Código de confirmação na tela de cadastro com dados inválidos

Quando estiver na etapa celular

E preencher com número de celular valido

E clicar no botão "Avançar"

E preencher o campo código de confirmação com código invalido

Então verificar que o APP não avança para a etapa Nome

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Observações:

Botão Avançar é habilitado mesmo com valores inválidos.

@Manual

Cenário: Validar botão REENVIE O CÓDIGO

Quando estiver na etapa celular

E preencher com número de celular valido

E clicar no botão "REENVIE O CÓDIGO"

Então verificar que o código é reenviado

Observações:

Não desenvolvido.

@Manual

Cenário: Validar layout da etapa Nome na tela de cadastro

Quando estiver na etapa celular

E preencher com número de celular valido

E clicar no botão "Avançar"

E preencher o campo código de confirmação com código valido

Então verificar que o layout da etapa "Nome" é exibido conforme figma

Observações:

Não desenvolvido.

@Manual

Cenário: Validar funcionamento da etapa Nome na tela de cadastro

Quando estiver na etapa celular

E preencher com número de celular valido

E clicar no botão "Avançar"

E preencher o campo código de confirmação com código valido

E preencher o campo nome com <nome>

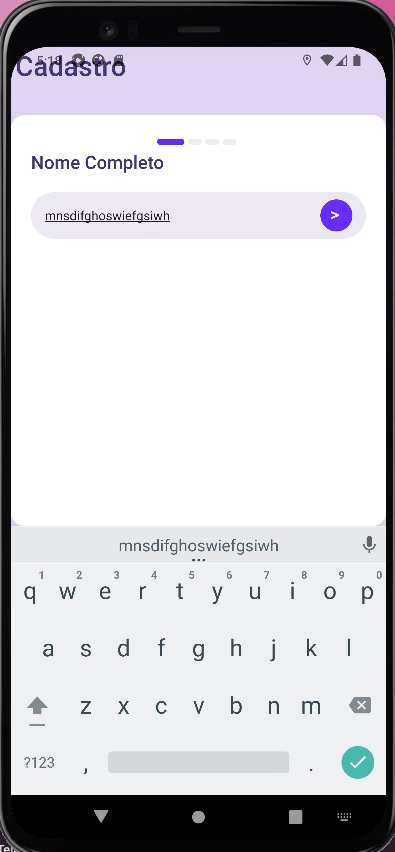
Então verificar que o APP <acao> para a etapa localização

Exemplos:

| nome | acao |

| "Matheus Neves" | "Avança" |

| "Matheus" | "Não avança" |



Observações:

Apresenta funcionamento correto

@Manual

Cenário: Validar layout da etapa Localização na tela de cadastro

Quando estiver na etapa celular

E preencher com número de celular valido

E clicar no botão "Avançar"

E preencher o campo código de confirmação com código valido

E preencher o campo nome com "Matheus Neves"

Então verificar que o layout da etapa "Localização" é exibido conforme figma

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Observações:

Título com localização, fonte e tamanho diferentes do figma.

Subtítulo “Localização” com fonte e tamanho diferentes do figma.

Descrição com fonte e tamanho diferentes do figma.

Ao avançar para a etapa Localização, o identificador de etapa (  ) não é alterado.

Botões “LOCALIZAÇÃO AUTOMÁTICA” são exibidos em capslock e com dimensões diferentes do figma.

Contêiner é exido com arredondamento na parte inferior diferente do figma.

Não há espaçamentos entre a parte inferior e os componentes do APP

Imagem de localização não é exibida.

@Manual

Cenário: Validar layout da etapa Localização na tela de cadastro

Quando estiver na etapa celular

E preencher com número de celular valido

E clicar no botão "Avançar"

E preencher o campo código de confirmação com código valido

E preencher o campo nome com "Matheus Neves"

E clicar no botão "LOCALIZAÇÃO AUTOMÁTICA"

E clicar no botão <opcao>

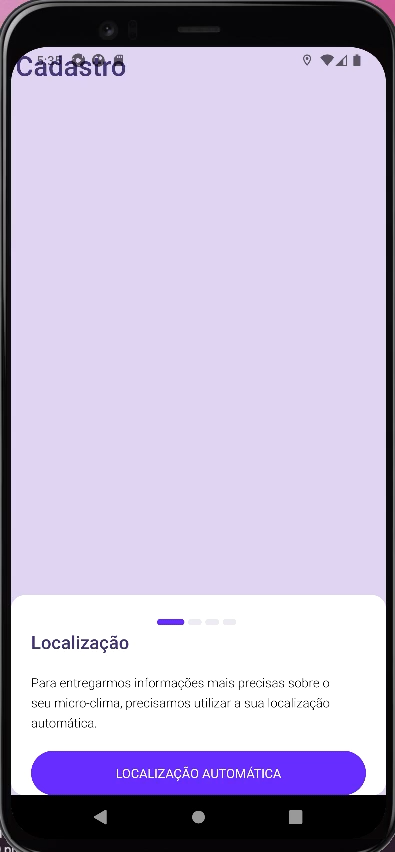
Então verificar que o APP <acao> para tela de previsão do tempo

Exemplos:

| nome | acao |

| "SIM" | "Avança" |

| "NÃO" | "Não avança" |



Funcionalidade: Exibir a tela inicial do aplicativo

Como cliente do Sowe

Quero visualizar a tela inicial do aplicativo

Para que possa logar no APP

@Automatizado

Cenário: Validar tela Sowe

Então verificar que o layout da tela "Sowe" é exibido conforme figma

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Observações:

Título e informações de localização estão com localização, fonte e tamanho diferentes do figma.

Subtítulo “Localização” com fonte e tamanho diferentes do figma.

É exibido botão sair no app, mas não foi protótipado no figma.

Página inteira esta com fonte e tamanho diferentes do figma.

Botão com a data é diferente do figma.

Contêiner é exido com arredondamento na parte inferior diferente do figma.

Não há espaçamentos entre a parte inferior e os componentes do APP

Botão de opções não é exibido em tela.

Imagem do tempo é exibida em baixa resolução.

Textos escritos erroneamente:

Figma: Aplicativo

CHAN. CH. CHANCE. CH.

UMIDADE HUMIDADE

SENSAÇÃO JÁ É SENSASSÃO